

REGLAMENTO OFICIAL - RISE OF QUEEN

Torneo interno de EEC Entertainment · Vigente desde el 14 de septiembre de 2026

1. Objeto y alcance

Rise of Queen es un torneo interno de Valorant organizado por EEC Entertainment, con fase de grupos y eliminación directa, modalidad Free Elo (los resultados no afectan el rango competitivo de las jugadoras).

Este reglamento rige la inscripción, la elegibilidad, el formato de competencia y el desarrollo de todas las partidas del torneo.

2. Elegibilidad

2.1. Rise of Queen es un torneo exclusivo para mujeres. Pueden inscribirse mujeres y mujeres transgénero.

2.1.1. Para evitar confusiones sobre el alcance de esta convocatoria: no se admiten en este torneo personas de otros géneros (por ejemplo, hombres cis, hombres trans, o personas no binarias). El Comité Organizador se reserva el derecho de verificar el cumplimiento de este numeral y de descalificar a cualquier equipo que lo incumpla.

2.2. Las jugadoras de 16 o 17 años pueden participar, siempre que el equipo adjunte al momento de la inscripción la autorización firmada del acudiente (en PDF o imagen). Sin ese documento, la inscripción del equipo no se considera completa.

2.3. Al inscribirse, la capitana del equipo declara y acepta, en representación de todo el roster, que cada jugadora cumple este numeral.

3. Cupos e inscripción

3.1. El torneo cuenta con 32 cupos en total.

3.2. Al llenarse los cupos de inscripción general, los equipos que se registren después entran automáticamente a la lista de espera, en el orden en que se inscribieron.

3.3. El nombre del equipo debe tener entre 5 y 15 caracteres, y el tag entre 1 y 5 caracteres. Ambos deben ser únicos dentro del torneo.

3.4. El equipo debe registrar el logo (PNG, idealmente con fondo transparente, tamaño máximo recomendado 5 MB y mínimo 512x512 px) y el Instagram del equipo, que quedará enlazado desde su logo en la sección pública de equipos inscritos.

3.5. La capitana debe registrar un nombre y un contacto (WhatsApp, Discord o correo) como punto de comunicación con la organización.

4. Roster

4.1. Cada equipo debe inscribir exactamente 5 jugadoras titulares y puede inscribir hasta 2 jugadoras suplentes.

4.2. Cada jugadora debe registrarse con su nombre completo y su Riot ID en el formato Nombre#TAG.

4.3. El equipo debe marcar exactamente una jugadora titular como capitana del roster.

4.4. Opcionalmente, cada jugadora puede registrar su rango competitivo y su Instagram personal; estos datos son de uso interno del Comité Organizador y no se publican en el sitio.

5. Campeón defensor

5.1. Si en una edición previa existió un equipo campeón, el Comité Organizador puede marcarlo manualmente como campeón defensor de la presente edición. Esta marca nunca se autoasigna por el formulario público de inscripción.

5.2. Cuando existe un campeón defensor, se le reserva un cupo aparte y los cupos de inscripción general bajan de 32 a 31.

6. Formato de competencia

6.1. El torneo se juega en dos fases: fase de grupos y eliminación directa.

6.2. Fase de grupos: los equipos se distribuyen en 8 grupos (A a H). Dentro de cada grupo, los equipos juegan todos contra todos.

6.3. La tabla de posiciones de cada grupo se ordena por victorias, derrotas y puntos. Las mejores posiciones de cada grupo (marcadas como "Clasificado") avanzan a la fase de eliminación directa.

6.4. La fase de eliminación directa se juega a partido único (no hay revancha) hasta la gran final.

7. Transmisiones

7.1. Todas las partidas del torneo pueden seguirse en vivo por el canal oficial de Twitch del torneo.

7.2. El calendario de próximas transmisiones (equipos, día, hora y canal) se publica en la sección "Transmisiones" de la página del torneo, dentro del sitio oficial.

7.3. Puntualmente, un partido puede co-transmitirse por un canal distinto al oficial; en ese caso, el canal correspondiente se indica en la ficha de ese partido.

8. Aceptación del reglamento

8.1. Al enviar el formulario de inscripción, la capitana del equipo acepta este Reglamento Oficial en su totalidad, en representación de todo el roster inscrito.

8.2. El incumplimiento de cualquiera de los numerales anteriores puede resultar en la descalificación del equipo, a criterio del Comité Organizador.